

LUDOTHEQUE LES EN'JEUX DE NINO'KID

ÂGE : 4-5 ans

N°	Nom du Jeu	âge à partir de	Nbr Joueurs	Temps	Thème	Contenu
4	PIPPO	4	2 à 8	15mn	Réflexion-Observation	25 cartes "animaux différents"; 25 cartes "un seul animal"; 1 règle
21	DOBBLE KIDS	4	2-5	10mn	Observation-Rapidité	30 cartes; 1 règle
22	DOBBLE CIRCUS	4	2-5	10mn	Observation-Rapidité	30 cartes; 1 règle
30	CHICKYBOOM	4	2-4	10mn	Adresse	6 poules en bois; 7 bottes de foin en bois; 7 roues de chariote en bois; 1 perchoir(socle+plateforme); 1 règle
32	LE JEU DU LOUP ENQUÊTE AU MUSEE	4	2-6	10mn	REFLEXION-MEMOIRE	1 plateau ; 8 cartes œuvre d'art ; 1 pion loup ; 1 dé ; 1 jeton loupe ; 1 règle du jeu
44	TAXI WILDLIFE	5	2-4	10-15mn	Coopératif	48 cartes de piste; 12 cartes de duel; 4 cartes de départ; 4 cartes manche; 24 animaux; 2 sacs; 1 règle
45	COCHON RAPIDO	5	2-4	10-15MN	Parcours-Bluff	1 plateau; 4 cochon en bois; 6 cartes course; 16 tuiles pomme; 1 règle
50	QUORIDOR	5+	2-4	10mn	Réflexion	4 pions souris, 1 plateau, 16 barrières en bois, 1 sac en tissu, 1 règle de jeu
53	DOMINO - Panneau Routier en bois	4	2	15mn	Observation	28 domino
55	1000 BORNES	5	2-8	30mn	Association	1 plateau; 110 cartes; 1 sabot a carte; 4 voitures; 17 pions rouges; 4 pions verts; 1 règle
56	1000 BORNES (Voyage)	5	2-8	30mn	Association	106 cartes; 1 règle
62	BEURKY SNEAKY	5+	1-5	20mn	Adresse-Concentration	1 serpent, 1 boîte de slimy refermable, 10 cartes, 10 objets, 1 règle du jeu
65	HALLI GALLI Junior	4	2-4	15mn	Observation-Rapidité	56 cartes; 1 sonnette; 1 règle
70	TRIOMINOS JUNIOR	5	2	15mn	Placement-Association	36 triominos; 60 pièces; 4 chevalets; 1 règle
75	CROQUE CAROTTE	4	2-4	10mn	Chance-Stratégie	1 plateau; 8 lapins; 2 planches; 1 pont; 1 roue; 1 règle
78	LA COURSE DES PETITS DRAGON	5	2-4	20MN	Jeu de piste	4 dragons; 1 girouette; 1 plateau; 2 dés; 1 règle
82	SARDINES	5+	2-4	10mn	Mémoire	40 cartes "sardines", 10 grande cartes "boite à sardines"
85	JEUX DE LETTRES	5+	1-6	15mn	motions ; logique	6 planches mots croisés, 6 planches mots cachés, 4 planches mots codés, 112 jetons-lettres recto-verso, 1 réglette de décodage
88	LA COURSE DES TORTUES	4+	2+	20mn	Course - Bluff	1 Plateau de jeu - 5 tortues en bois - 12 plaquettes de salade - 52 cartes - 1 règle du jeu
91	JEU DAME en bois	5	2	10mn	Réflexion	20 pions blancs; 20 pions noirs

96	MONSTER SOUPE	5+	2-4	15mn	Sensoriel - Combinaison	4 sacs en tissu - 4 bols à soupe - 40 ingrédients - 40 cube slime - 10 carte recette
97	ZIPPY RACERS	4+	2-3	15mn	Rapidité	3 escargots, 18 pétales colorés, 1 cercle de départ, 1 dé
99	Magnetic Domino	4	2-4	10mn	Concentration	28 dominos de couleur; 1 règle
103	MONKEYS HANGING	4	1	15mn	Adresse	1 base; 1 palmier (tronc + feuillage); 40 singes; 1 dé
114	ZOO RUN	4+	2 à 4	10mn	cooperation	50 jetons, 30 cartes, 5 pions animal, 1 pion gardien, 10 jetons chemin, 1 plateau
115	LITTLE BATTLE	5+	3-5	15MN	ADVERSITE	30 Cartes aventuriers, 18 cartes coffre au trésor, 5 navires
119	PHARE ANDOLIE	5+	1-4	20mn	Coopératif	20 cartes phares, 1 carte nuit, 1 support de carte, 2 punchs bases de construction, 92 pièces en bois, 1 sablier, 10 punchs point
128	ESCARGOTS PRETS PARTEZ!	5+	2 à 4	15mn	RAPIDITE	1 Plateau, 2 dé, 6 pions
132	TOPOLOGIX	4	1	15 à 20mn	Observation	1 tableau en bois; 24 cartes illustrées; 5 jetons animaux; 1 règle
134	CROCO...CRIC,CRAC!	4	2-4	10-15mn	Rapidité- Réflexe	32 carte animaux; 1 carte marigot; 1 crocodile; 1 règle
135	LES EMOTIONS MELI-MELO	4	1-4	20mn	Observation- Mémoire	32 cartes; 1 règle
138	CHAUVE QUI PEUT!	4	2-4	15mn	Ambiance	1 module batty+2 ailes; 1 plateau; 1 coffre; 4 bourses; 4 pions+socles; 1 dé; 50 pierres; 1 règle
148	LA CHASSE AUX GIGAMONS	5	2-4	15mn	Mémoire	7 gigamons; 3 rochers; 42 tuiles; 1 règle
150	SERPENTINA	4	2-5	15mn	Observation Motricité Fine	50 cartes; 1 règle
152	PETITS SORCIERS	5	2-4	10mn	Rapidité - Observation	1 plateau (8 pièces); 4 boules magiques; 4 pions; 4 supports; 1 règle
153	RHINO HERO SUPER BATTLE	5	2-4	10-15mn	Construction - Dextérité	1 plateau; 30 planchers; 24 murs bas; 24 murs hauts; 3 dés; 3 spider monkeys; 4 super héro; 1 médaille; 1 règle
155	MONZA	5	2-6	10-15mn	Course	6 voitures de course; 6 dés multicolores; 1 plateau; 1 règle
158	LA RONDE DES PAPILLONS	5	2-4	15mn	Dextérité	4 plateaux; 42 cartes papillons; 1 règle
160	KIKOU LE COUCOU	4	2-5	15mn	Dextérité	1 base de nid; 1 figurine kikou; 70 baguettes; 20 œufs; 1 règle
162	MISSKIPIK	4	2-4	10mn	Ambiance	1 araignée tournante; 20 insectes; 1 roue; 1 pince; 1 règle
166	LE TRESOR DES LUTINS	4	2-4	20mn	Coopération	1 plateau; 27 tuiles chemin; 10 tuiles dragon; 4 jetons; 2 dés; 1 jeton sucreries; 1 règle
168	MINI NATURE	4	2-4	10mn	Mémoire- observation	28 cartes
173	CROASSIMO	5	2-4	15mn	Adresse- Stratégie	1 plateau; 4 pions grenouilles; 1 grenouille sauteuse; 48 cartes; 4 cartes nénuphar; 1 règle
174	WOOLFY	5	2-4	20mn	Coopération	3 petits cochons; 1 loup; 1 marmite; 1 plateau; 3 dés; 5 partie de la maison; 1 règle

183	ATTRAPE LA NOISETTE !	5	2-4	15mn	Parcours -Dés	16 écureuils; 1 maman écureuil; 1 dé de couleur; 1 dé maman; 12 ponts; 121 jetons; 1 plateau; 1 règle
191	L'ESCALIER HANTE	4	2-4	15mn	Réflexion	4 pions; 4 fantômes; 1 plateau; 1 dé; 1 règle
193	LE PETIT COMPOSTEUR	5+	2-6	10mn	Réflexion	42 cartes, 1 dé, 1 bac à compost, 1 camion de recyclage, 1 livret
200	PYRAMIDE D'ANIMAUX	5	2-4	15mn	Placement - Mémoire	19 animaux acrobates; 1 plateau; 4 modèles de phare; 1 dé; 1 sac; 1 règle
206	ALPHABETES	4+	2 à 4	10+	Lecture ecriture	1 plateau 3d, 144 cartes-lettres, 4 fiches personnages, 5 pions, 1 guide, regle du jeu
207	BEE SMART	5+	02-mai	15 mn	Stratégie	30 tuiles fleurs, 30 tuiles pot de miel, 5 abeilles sur pied, 1 dé, une regle du jeu
208	TIME NO TIME	5	2-12	20mn	Ambiance	1 alarme; 6 cubes colorés en bois; 20 cartes missions; 10 jetons de pénalité; la règle
210	REQUIN ZINZIN	5	2-4	20mn	Rapidité	1 plateau; 1 requin à piles; 1 bras; 2 ronds; 2 dés de couleur; 4 requins de couleur
212	LE PETIT FANTOME	5+	2à4	15mn	Dexterite	1 petit Fantôme avec un aimant, 13 portes, 1 film aimanté avec les serrures des portes, 13 tuiles illustrées tirées du livre, 1 salle des Chevaliers dans le couvercle de la boîte, 40 boulets de canon, 4 plaques pour entreposer les boulets, 1 horloge de l'hôtel de ville avec une aiguille et un anneau, 1 bâtonnet pour régler l'heure, 1 axe d'horloge, 1 insert servant de plateau de jeu, 1 règle du jeu.
213	ERNEST ET CELESTINE	5+	2-6	15 mn	Coopératif	1 plateau, 8 jetons symbole, 8 tuiles Ernest, 8 tuiles Célestine, 5 jetons Police, 1 figurine Ernest, 1 figurine Célestine
214	LE DINER DE DINO	4	2-4	10mn	Adresse	1 tête de Dino; 1 corps; 1 mâchoire; 2 cornes; 2 orteils; 2 jeux de dents; 2 crochets; 20 objets; 2 élastiques; 1 règle
219	LE ROI SOMMEIL	5+	2+	15mn	Mémoire - Attention	5 lits - 36 pions ronds- 6 pions joker - 1 couverture rouge - 50 cartes - 1 règle du jeu
222	SOCKEN ZOCKEN	4	2-6	10mn	Observation- Rapidité	1 monstre, 48 chaussettes (24 paires), 13 pinces à linge, 1 règle du jeu
227	PIROUETTE CACAHOUETTE	4	2-4	20mn	Mémoire	48 cartes
228	Mmm!	5	02-avr	20mn	Rapidité	1 plateau de jeu double face, 56 jeton souris, 3 dés en bois, 1 chat en bois, 1 livret de règle
236	ARTTRAPE MONSTERS	4+	1 à 4	20mn	Rapidité	1 plateau de jeu, 26 cartes château, 1 château, 16 jetons monstres, 1 mur, 4 cartes aide
241	HOP,HOP, HOP	4	2-6	20mn	Coopératif	1 set de 4 plateau décorées, 1 bergerie et sa poutrelle en bois, 1 pont 10 pièces en bois, 1 baguette en bois, 1 bergère, 9 moutons, 1 chien, 1 dé
246	POTOMAC	5	2-4	20mn	Coopératif	1 plateau, 2 radeaux, 4 cartes bonus, 6pions animaux, 1 pion loup, 1 dé
258	CONCEPT KIDS	4	2-12	20mn	Déduction	1 plateau de jeu, 110 cartes, 16 bagues, 1 porte- carte, 1 règle rapide, 1 livret de règle
261	TROTTE QUENOTTE	4	1-4	20mn	Coopératif	4 hamsters, 1 hérisson, 1 dé, 12 tuiles aliments, 1 plateau de jeu, 1 ascenseur, 1 roue, 1 wagonnet, 1 cabine, 14 feuilles d'arbre, 1 règle du jeu
263	TIME UP KID	4	2-12	20mn	Coopératif - Ambiance	220 cartes illustrées, 1 sablier de 10 min, 1 sac de rangement, 1 règle du jeu
264	MIKADO XL	5+	2+	20mn	adresse- concentration	31 pièces
265	LOLLYPOPS	5+	02-mai	15mn	réflexion	33 cartes, 100 pièces

269	JEU D'EQUILIBRE TIMBERRR	4+	2-4	15mn	Adresse	48 pièces
283	ATTRAPE REVES	4+	2+	30mn	Observation	8 tuiles doudous 1 oreiller 4 plateaux nuage 32 cartes cauchemars 60 jetons rêve
285	OUAF !	5+	2+	30mn	Observation Mémoire	36 Oreilles de chien + 1 règle du jeu.
286	LES GRATOUNETS	5+	2+	20mn	Ecoute Réflexion	50 cartes de missions (25 faciles : jaunes, 25 difficiles : bleues), 25 plaquettes Maisons, 5 plaquettes Pausés, 4 paravents, 3 cartes à deviner, 5 plaquettes Gratounets, 5 points adhésifs, 1 grattophone, 1 stylo-gratteur, 1 règle du jeu.
288	KARUBA JUNIOR	4+	2+	30mn	Coopératif	28 tuiles 2 plateaux de jeu, 3 aventuriers, 1 bateau pirate, 1 règle du jeu
294	PIQUE PLUME	4+	2+	20mn	Mémoire	24 cartes en forme d'oeuf - 12 cartes octogonales - 2 poules et 2 coqs en bois - 4 plumes en bois - Règle du jeu
295	ROULAPIK	4+	1+	20mn	Ambiance	1 boule hérisson - 1 tête de hérisson - 1 renard - 4 hérissons - 7 plateaux double face - 18 jetons forêt avec du velcro - Règle du jeu
298	SAUVE MONTON	5+	1+	20mn	Coopératif	5 éléments en carton rigide pour monter l'arbre (ht. 33 cm - 12 cases), 13 figurines en bois, 1 tuile pâturage, 1 tuile garde-manger, 24 cartes, règle et variante.
299	BIOVIVA JUNIOR	5+	2+	20mn	Observation	1 plateau, 4 planches 128 cartes 4 pions goutte d'eau 3 dés en bois 24 points 2 jetons 1 planche d'autocollants
301	PUISSANCE 4	4+	5+	15mn	Réflexion	1 cadre de jeux tournant en bois sur 2 pieds, 21 pions rouges, 21 pions noirs
305	PREMIERS MOTS	4+	1+	15mn	Educatif	16 puzzles mots, 1 règle du jeu
313	Barbecue Party	4	2+	15mn	ambiance ; observation ; rapidité	1 barbecue et ses grilles ; 16 aliments ; 18 cartes; 1 pince ; 1 règle
314	BALANCESPIL	5+	2+	10'	ADRESSE	1 REGLE DU JEU 12 ARROSOIRS DE COULEUR
317	Pass'PATATE	4	2-6	15mn	Rapidité	1 patate électronique ; 13 chips ; 1 règle
320	LA PLANCHE DES PIRATES	5+	2-4	15mn	Adresse	49 cartes Trésor, 4 figurines éléphant pirate, 1 boîte de jeu, 1 plateau ponton, 4 planches à bascule aimantées, 60 jetons caisse
321	Cuisto Dingo	4	2+	15mn	Stratégie	1 cuisto dingo ; 16 dingo burgers (4x4 couleurs) ; 1 dé ; 1 règle
322	MONKEY BALANCE	5+	1+	15mn	Educatif	19 singes - 30 cartes double face, échelle de singe, base, 2 plateau de balance
323	L'HEURE	5+	1+	15mn	Educatif	3 planches, 30 cartes-puzzles, 1 horloge avec aiguilles et trépied, 1 notice
324	LYNX	4+	2+	20mn	Observation	1 grand plateau composé de 9 pièces de puzzle (diam. 64,5 cm), 401 tuiles illustrées (2,8 x 2,8 cm), 18 jetons en carton (6 couleurs), 1 pot à monter, règle et variantes.
333	SOS OUISTITI	4+	2+	15mn	Adresse	1 ARBRE - 30 SINGES - 30 TIGRES DE 3 COULEURS DIFFERENTES + 1 DE DE COULEUR

335	MAX LE CHAT	4+	1-8	10mn	Stratégie-Coopération	4 figurines en bois, 2 disques, 4 tuiles, 2 dés, 1 plateau, 1 arbre en 2 parties,
336	LA POTION DES SORCIERS	5+	2 à 4	20MN	STRATEGIE	1 Chaudron magique, 1 figurine pivotante, 4 sorciers en bois, 20 tuiles ingredient, 36 tuiles potion, 12 pieces magique, 1 regle du jeu
342	OUISTI ' PLOUF	4+	02-avr	10mn	observation-réflexion	39 tuiles hippo recto verso, 1 rive de départ, 12 pions ouisti, 1 dé en bois, 1 arbre en 3D
344	LA MAISON DES SOURIS	5+	2+	20mn	COOPERATIF	1 boîte maison, 1 plateau sol, 1 pion souris, 1 pion panier, 2 plateaux questions, 14 jetons question, 14 jetons réponse, 10 disques en bois objets, 1 lampe de poche, 1 règle du jeu
345	LE RALLYE DES VERS DE TERRE	4+	2+	20mn	COURSE	1 grand plateau de jeu, 1 petit plateau de jeu, 60 morceaux de vers de 6 couleurs et tailles différentes, 4 têtes de ver de terre, 4 fraises 4 paquerettes, 1 dé couleur, 4 fixations pour plateaux de jeu, 1 règle du jeu
348	DRAGOMINO	5+	2+	15mn	PLACEMENT	4 dominos de départ, 1 pion maman dragon, 28 dominos d'exploration, 69 jetons œuf
342	MONTESSORI LA CARTE DU MONDE	5+	1+	15mn	REFLEXION	1 plateau de bois carte du monde avec 36 drapeaux
343	MONTESSORI ASTRONOMIE	5+	1+	20mn	EDUCATIF	1 carte tournante du ciel, 1 carnet des constellations, 1 livret et 60 cartes classifiées
349	SUSPEND JUNIOR	4+	2+	20mn	DEXTERITE	25 tiges de jeux 4 tiges de cadres, flèche tournante et base en bois
351	FARMANIMO	4+	2+	10mn	COOPERATIF	8 petits plateaux ronds, 1 sac de toile, 12 animaux en bois, 1 tracteur en bois, 4 moutons en bois
352	TRESOR A LA CLE	5+	2+	20mn	MÉMOIRE TACTIQUE SUSPENS	3 clés, 1 cache, 52 pierres précieuses, 1 plateau de jeu, 2 plaques perforées, 18 pièces à assembler, 1 fond de boîte, 1 règle du jeu
357	SNOW SNOW	5+	2+	15mn	COOPERATIF	1 plateau puzzle, 1 dé en bois, 4 bonhommes de neige en 3 parties, 12 glaciers en cartons
361	GRAINE D'EXPLORATEUR	4+	1+	15mn	COOPERATIF	100 cartes
358	LE BONHOMME DE PAILLE	4+	2-4	15mn	Coopération	4 plateaux brouette, 22 pièces en bois, 6 tuiles oiseau, 20 jetons en bois, 4 sacs, 1 plateau épouvantail, 14 cartes épouvantail
362	DES SOUVENIRS PLEIN LE CIEL	5+	2-4	20mn	Mémoire	1 plateau ciel, 4 pions bateau, 16 tuiles nuage aimantées, 32 tuiles nuage, 24 cartes souvenir
363	PISTON CUP	5+	1+	15mn	COURSES	13 plaques de circuit, 1 plaque départ/arrivée avec le passage de stands, 8 pions, 16 jetons, 1 piston cup, 4 socles, 1 dé
364	JACKE AND THE NEVER LAND PIRATES	4+	2+	15mn	OBSERVATION MÉMOIRE	72 cartes
365	MONSIEUR CAROUSSEL	4+	1+	15mn	COOPERATIF	1 carroussel en bois, 1 plateau de jeu, 10 bouts de rayons de soleil, 8 gouttes de pluies, 12 jetons enfants, 1 dé de couleur, 6 feuilles siège avec différents niveaux, 1 règle du jeu
371	BUBBLE STORIES	4+	1 à 2	10mn	STRATEGIE	72 Cartes
378	COMISSAIRE SOURIS	5+	1à4	20mn	MÉMOIRE	1 prison, 44 étoiles, 1 voiture evasion, 15 plaquettes bandit, 4 bandits, 4 loupes, 1 dé

382	OH MY GOLD!	5+	2à4	10mn	Stratégie	4 des, 22 cartes
383	LE PETIT OGRE A L'AVENTURE	5+	2à4	15mn	Mémoire	1 pion, 36 cartes, 31 tuiles
384	MOONLIGHT HEROES	5+	2à4	30mn	Stratégie	1 château, 1 plateau de jeu, 1 poussoir, 4 fontaines, 4 figurines, 60 tuiles cailloux, 1 sachet en tissu
387	LE CHEMIN DE LA MAISON	5+	.2-5	20mn	Coopération	1 plateau forêt, en 4 parties, 3 tuiles forêt, 1 maison à assembler, 1 pion pirouette, 1 pion premier joueur, 1 plateau déplacement, 40 cartes déplacement, 1 livret de règles