

LUDOTHEQUE LES EN'JEUX DE NINO'KID

ÂGE : 6-7ans

N°	Nom du Jeu	âge à partir de	Nbr Joueurs	Temps	Thème	Contenu
3	MIM TOO	7+	4-10	15mn	Rapidité	25 cartes "personnage", 25 cartes "action"
5	STAKK	6	2-8	20mn	Adresse	9 cubes en bois
12	PIC MIX	6	2 à 6	20mn	Ambiance	25 cartes objectif; 24 cartes joueur; 1 règle
13	LES PAPATTES	6+	2-4	20mn	Adresse	20 disques en bois, 2 disques reliés à une corde
16	DEKAL	2	2-6	15MN	STRATEGIE	100 cartes ; 1 pion ; 1 règle
18	PANICOZOO	6	2-6	15mn	Observation-Rapidité	15 cartes animaux noirs et couleurs; 15 cartes animaux couleurs; 15 cartes animaux noirs; 1 règle
19	RAPIDCROCO	6	2-5	15mn	Observation-Déduction	32 cartes "crocos"; 10 cartes "critères"; 4 cartes "hippo"; 1 règle
20	FAST FLIP	7	2-8	15mn	Observation-Rapidité	5 tuiles "fruit"; 5 tuiles "chiffre"; 54 cartes; 1 règle
23	PERLIN PINPIN	6	2-5	10mn	Association-Mémoire	79 cartes; 1 règle
25	UN,DEUX,KROA	7	2-6	15mn	Observation-Décision	1 carte bœuf; 64 cartes nénuphar; 36 jetons; 1 grenouille sauteuse; 1 règle
26	JUNGLE SPEED	7	2-10	15mn	Rapidité-Observation	1 totem; 1 sac de rangement; 80 cartes; 1 règle
33	POUR UNE POIGNEE DE MARGUERRITE	6+	2 à 4	20mn	STRATEGIE	1 livret de règle, 4 figurines de vaches, 4 dés en bois d'arbre, 1 plateau de jeu, 64 jetons
38	SPAGHETTI	6	2-4	30mn	Adresse	27 fils; 4 boulette; 2 assiettes; 12 recettes; 1 sablier; 1 règle
39	MISSION SPACIALE	6	2-4	20mn	Observation - Placement	2 plateau de jeu, 1 fon de boîte avec 4 parois séparatrices, 6 carte constellation, 4 tuiles ronde, 1 dé, 1 étoile fixe orange, 29 étoile jaunes, 4 fusées, 1 sablier
41	LINX	7	2-4	15mn	placement	15 tuiles jaunes (5 pierres ; 5 ciseaux ; papiers) ; 15 tuiles bleues (5 pierres ; 5 ciseaux ; papiers) ; 15 tuiles roses (5 pierres ; 5 ciseaux ; papiers)
46	MONSTER PROPRE	7	2-5	15mn	Ambiance Observation	48 cartes monstre; 40 pinces à linge; 12 pinces dorées; 1 fils élastique; 1 règle
54	QUI EST-CE? - Filly Poney	6	2	15mn	Observation	2 socle; 36 cartes
57	TRIVIAL POURSUIT	7	2-6	30mn	Quizz	1 plateau; 6 "cambert"; 250 cartes; 36 triangles marqueurs; 1 règle
58	TRIO	7	3-6	15mn	Mémoire	36 cartes ; 1 règle
60	kikafe ?	6	3-6	15mn	Ambiance	36 cartes ; 13 tuiles «crotte » ; 1 règle
71	MULTIPLO DINGO	7+	2-6	5mn	Mathematique	59 cartes

73	CHACUN SON TROU	6+	3-6	10-15MN	OBSERVATION	42 CARTES 1 REGLE DU JEU
81	BAMBOLEO	6	2-6	10-20MN	Adresse	1 plateau; 1 socle; 1 boule en liège; 25 pièces en bois; 1 règle
83	MOTS MELES	7+	2-4	20mn	Réflexion	1 plateau de jeu, 1 pouêt-pouêt, 8 fiches recto-verso, 280 lentilles colorées, 4 sachets de rangement
84	TRUCS	6	2-6	20mn	Ambiance ; rapidité	54 cartes ; 1 règle
86	SKIP.BO	7+	2-6	15mn	Rapidité	162 cartes
90	STUHL AUF STUML	6	1-3	5mn	Adresse	24 chaises; 1 règle
98	CATI MINI	6+	2 à 4	20mn	STRATEGIE	4 plateaux, 4 bobines, 50 jetons, 4 ficelles, 20 tuiles meuble, 1 marqueur
108	TEXTO	6	2-6	10mn	Ambiance ; rapidité	60 cartes ; 1 règle
111	LA QUETE DES PIERRES DE LUNE	7+	1 à 4	30/45mn	Strategie	1 Plateau de jeu, 21 cartes personnage, 40 cartes objet, 1 regle du jeu
112	CANOPEA	6+	2 à 5	20mn	Abilité	1 palet, 1 cité canopea, 1 repaire, 6 cités d'arbre, 1 jeton voyage, 1 propulseur, 30 jetons oiseau, 5 jetons braconnier, 6 tuiles mission, 1 reglette, 6 obstacles
117	TROLL ET DRAGON	7+	2-5	20mn	ADVERSITE	8 dés, 110 trésors, 5 sacs aventurier, 1 main troll, le lieu de l'aventure
121	WINX, TRIX OU SPECIALISTE ?	6	2+	20mn	Réflexion	1 plateau, 1 dé, 12 pions plastique, 12 étoiles carton, 1 sac en plastique, 1 tas de cartes potions, 1 tas de cartes winx, trix, spécialiste?, 12 cartes personnages
122	DIMIL MOT	6	10+	20mn	Réflexion	8 dés; 1 règle
127	MYSTERIUM KIDS Le trésor du capitaine Bouh	6+	2-6	20mn	Créativité-Concentration	1 plateau Manoir, 1 plateau compte-tours & 1 pion Lune, 78 cartes Bruit, 10 tuiles Trésor, 5 jetons Fantôme, 1 tambourin
139	LABYRINTHE	7	2-4	20-30mn	Placement	1 plateau; 34 plaques; 24 cartes trésor; 12 carte nocturne; 4 figurine; 3 jetons pièce; 1 règle
143	DINO TWIST	7	2-6	15mn	Placement	Contenu : 108 cartes dinos; 25 cartes événement; 32 cartes mise en place; 1 règle
144	RINGS UP	6	2-6	10mn	Observation Réflexion	50 cartes; 48 anneaux; 1 règle
163	HALLI GALLI	6	2-6	15mn	Réflexe	56 cartes; 1 sonnette; 1 règle
167	JUNGLE SAFARI	6	2-10	15mn	Rapidité-Observation	5 totems; 44 cartes; 1 sac; 1 règle
169	BANDIDO	6	1-4	15mn	Coopération	70 cartes, 1 super carte
176	MINIVILLE	7	2-4	30mn	Construction	108 cartes; 54 pièces; 2 dés; 1 règle
179	LE LABYRINTHE MAGIQUE	6	2-4	30mn	Mémoire	4 billes; 4 pions; 1 plateau; 1 sac; 24 murs en bois; 24 jetons; 1 règle
180	GARE A LA TOILE	6	2-4	20mn	Parcours	12 fourmis; 1 souche d'arbre; 2 plateaux; 4 embouts; 4 troncs; 3 dés; 3 araignées; système de suspension; 1 règle
181	VAMOS A LA PLAYA !	6	2-4	15mn	Construction	32 pièce de châteaux; 4 supports; 72 cartes; 1 règle

189	Le grand prix de belcastel Âneries et fourberies des ptits champions !	6	2-4	25mn	Course	162 jetons nourriture ; 198 jetons herbe de rêverie ; 28 trèfles ; 4 plateaux animaux ; 2 dé ; 1 chaudron ; 4 pions ; 1 plateau recto/verso ; 6 plateaux action ; 4 sacs nourriture ; fiche plateau action et variantes
197	DEFIS NATURE	7+	2-6	20mn	défis	36 cartes illustrées
198	MAITRE RENARD	7	2-8	20mn	Tactile	4 masques; 8 cartes mission; 24 pions butin; 5 pions ruse; 30 pions œuf; 1 règle 1 console de jeu; 1 piste de score; 5 marqueurs; 5 jetons personnages; 28 jetons bonus; 24 jetons malus
201	SEÑOR PEPER	7	2-5	15mn	Rapidité	9 piments; 40 cartes; 24 jetons cactus; 1 règle
203	UNO DE LUXE	7	2-10	15-20mn	Observation-Réflexion	107 cartes; 1 règle
204	PANIC DINER	7+	2-5	20mn	Coopératif	1 plateau, 1 plonge, 48 jetons plat, 15 jetons, 40 cartes client, 20 cartes defi, 1 sablier
215	LA CHASSE AUX CHAUSSETTES	6+	2-4	20mn	Placement	1 plateau de jeu plastique, 36 tuiles carrées, 16 jetons ronds, 4 fiches joueurs, 40 chaussettes, 1 sac, 4 pions joueur, 4 monstres, 4 dés monstres, 1 dé couleur, 1 règle du jeu, 1 livre extension, 1 plan de la maison avec 4 pièces fermées.
216	SORTILEGES A L ECOLE DE MAGIE	6	2-6	20-30mn	Coopératif	1 plateau, 1 école de magie, 6 élèves magiciens, 1 fantôme Willy, 3 dés, 1 horloge du fantôme, 18 tuiles-arbres, 3 potion magique, 3 tuile enchantement, livret de règle
220	KRAKEN ATTACK!	7+	1+	25mn	Coopératif	1 plateau bateau, 1 plateau piste du kraken, 1 figurine kraken, 8 figurines tentacules, 40 cartes action, 4 cartes aides, 6 dès kraken, 4 pions pirate, 8 bastingsages, 4 jetons trou, 3 jetons kraken attack, 4 jetons tourbillon, 1 règle du jeu
221	PATTIE ET LA COLERE DE POSEIDON	7+	1-4	20mn	Coopératif	1 plateau, 28 jetons Mission, 4 jetons Poséidon, 8 pions cyclopes, 24 cartes Héros, 8 cartes Cyclopes
234	TANTRIX	6	1-4	30mn	Logique	56 tuiles numérotées de 1 à 56, 1 sac de transport, règle du jeu
238	JEU DU LOUP ET DU CHAPERON ROUGE	6	2	30mn	Mémoire, Risque	1 plateau de jeu, 6 figurines, 1 loup, 1 chaperon rouge, 4 bosquets, 1 dé rouge, 1 dé noir, 15 pion fleur, 5 pion loup
239	QWIRKLE CUBES	6	2-4	30-60mn	Combinaison - Placement	90 cubes en bois, 1 sac en tissu, 1 livret de règle
240	PANDAÏ	7	2-4	20mn	Rapidité	1 plateau de jeu, 26 carte plaine, 26 cartes forêt, 24 jeton pandaï, 24 figurines de panda
245	GLISSE GLACE	6	2-5	20mn	Dextérité	8 grand palets, 1 petit palet, 3 icebergs, 3 papa pingouins, 4 bébés pingouins, 8 jetons papa pas content, 24 jetons bébés pingouins, 5 jetons totem
247	LA DANSE DES VAMPIRES	6	2-6	20-30mn	Mémoire	1 plateau 3D avec 60 tombes ouvertes, 13 pieux, 144 tuiles, 6 jeton de joueur, règle du jeu
251	SALADE DES CAFARDS	6	2-6	20mn	Ambiance	112 cartes légumes, 16 cartes légume tabous, règle du jeu
252	OUGA, BOUGA	7	3-8	30mn	Mémoire	52 cartes de jeu, 1 règle du jeu
254	MISTY	6	2-4	20mn	Placement	54 cartes, règle du jeu
256	DEFIS TES PARENTS	6	4+	30mn	Réflexion - Ambiance	1 plateau de jeu, 160 cartes, 2 pion, 1 règle du jeu
259	BOOUM !	7	2-4	20mn	Réflexe - observation	1 mine d'or, 4 personnages avec coffre, 4 dépôts, 4 bâtons de dynamite, 1 montre, 160 tuiles
260	VOLLPFOSTEN	7	3-8	20mn	Rapidité - Dextérité	6 blocs en bois, 6 dés ultralégers, 30 bâtonnets, 1 règle du jeu

266	MOTS MAGIQUES	6	1	30mn	Lettre	1 sorcière susie, 1 magicien pim, 1 jeu de cartes avec 41 cartes, 1 règle du jeu
272	Chou y-es-tu ?	6	2-4	20MN	Cache-cache	25 tuiles potager, 2 jetons Lapin , 2 pions Jardinier , 2 paires de lunettes Jardinier , 1 livret
275	1,2,3 Faufile-toi	6	2-4	20mn	Cache-cache	1 plateau de jeu, 4 pions en bois, 14 obstacles et leur socle, 1 maison à monter, 24 jetons, 5 marqueurs de score, 1 ligne d'arrivée, 1 poubelle, 1 chemin, 2 plateformes ; 1 règle
281	PIEGES	7	2+	20mn	Stratégie	5 x 4 billes de différentes couleurs + plateau de jeu + instruction dans couvercle de la boîte
282	UNO QUATRO	7+	02-avr	15mn	Stratégie	44 lettres ; 7 paniers ; 1 sac ; 1 base ; 1 règle du jeu
284	BAZAR BIZARRE 2.0	6+	2+	30mn	Reflexe	5 figurines en bois : fantômesse blanche, serviette rouge, grenouille verte, brosse bleue, baignoire grise - 60 cartes - Règle du jeu
289	POLYSSIMO CHALLENGE	7+	2+	20mn	Logique	1 plateau 24 pièces
290	AU VOLEUR	7+	1+	30mn+	Réflexion	1 plan de jeu, 4 immeubles, 1 voiture rouge, 6 véhicules de police, 1 livret de règles, 80 défis et toutes leurs solutions
291	ANTI-VIRUS	7+	1+	30mn	Logique	1 plan de jeu, 11 pièces de jeu, 1 livret de 60 défis et toutes les solutions
292	L'AVENTURIER	7+	1+	30mn	Logique	8 blocs, 1 figurine, 1 carnet de 60 défis et leurs solutions
293	LIEVRES & RENARDS	7+	1+	30mn	Logique	Plateau de jeu portable avec couvercle - parfait pour voyager, 3 lapins, 3 champignons, 2 renards, livret avec 60 défis et solutions
304	LE BOIS DES COUADSOUS	6+	2-4	10mn	Rapidité	9 cartes forêt, 12 cartes noisettes, 4 cartes couadsous
306	FAITS TA VALISE	6+	2+	15mn	Coopératif - Observation	4 valises - 4 ensembles de 13 affaires personnels - 30 cartes destination
307	COSMIC RACE	6+	4 à 7	20 mn	Reflexion	4 Volants joueur, 4 Navettes Spatiales joueur, 5 Navettes Obstacles, 9 tuiles Pilotage, 7 tuiles Circuit et 1 tuile Station de ravitaillement, 20 jetons Étoile, 4 coupes, 6 jetons Bonus, 1 pion Loki et 1 livret de règle
308	CRAZY CUPS	6+	2-4	10mn	Rapidité	20 gobelets de 5 couleurs, 24 cartes illustrés, sonnette, la règle du jeu
309	MIROGOLO	7+	4 à 16	20mn	CREATIVITE RAPIDITE	1 paire de lunettes, 3 types de verres différents, 1 plateau de jeu, 54 cartes, 1 minuteur, 4 pions, 2 crayons, 1 dé, les règles du jeu
310	VOCABULON	6+	2+	20mn	Educatif	1 plateau de jeu , 264 cartes énigmes, 64 tuiles lettres, 4 socles et 4 silhouettes aventuriers, 1 présentoir de rangement pour les cartes, 1 dé, 1 sablier 60 secondes, règle.
311	EMOTICARTES	6	2	15mn	Educatif	39 cartes
315	Devine-tête disney	6+	2-6	15mn	Question-réponse	72 cartes ; 24 jetons ; 6 bandeaux ; 1 sablier ; 1 règle
318	EVO BOOST	6+	2	20'	COOPERATIF	96 CARTES
326	MACHINE A VOYAGER DS LE TEMPS	7+	2+	15mn	Coopératif	Plateaux - machine à remonter le temps - pions - règle du jeu
327	RAMSES	7+	1+	30mn	Mémoire	47 pyramides en plastique, 48 jetons, 1 plateau de jeu, 30 cartes, 1 règle du jeu

329	SCRABBLE COMPACT DE VOYAGE	6+	2+	20mn	Educatif	Boite de rangement, crayon de bois, dès de lettres
330	KATI - KATA	7+	2+	20mn	Stratégie	1 plateau de jeu, 2 tigres, 24 buffles, 1 renard, 18 poules
331	APRES L'ORAGE	6	1-5	20mn	Coopération	1 figurine mouton, 1 figurine loup, 1 figurine castor, 2 figurines berger, 1 plateau, 11 rondins en bois, 20 tuiles de jeu, 2 dés en bois, la règle du jeu
332	JEU DE DAME CHINOISES	6+	2+	15mn	Réflexion	10 PIONS BOIS DE 5 COULEURS + 1 PLATEAU ROND EN BOIS
337	MAGIC MARKET	6+	2 à 4	30 mn	Logique	1 plateau place du marché, 1 disque, 4 stands, 12 pions visiteur, 1 horloge, 2 dé, 4 besaces, 48 objets magique, billet, regle du jeu
339	DR EUREKA	7+	2+	15mn	RAPIDITE	12 TUBES PLASTIQUES 6 24 BILLES DE COULEUR - 54 CARTES - 1 REGLE DU JEU
341	KARAK	7+	2+	45mn	PARCOURS - EXPLORATION	80 PLAQUETTES DE CATACOMBES, 6 PIONS HEROS AVEC 6 SUPPORTS, 6 CARTES HEROS, 5 PLATEAUX D'INVENTAIRE, 30 JETONS DE VIES, 1 SACHET EN TISSU NOIR, 43 JETONS MONSTRES, 10 JETONS DE COFFRE, 2 DES, 1 JETON DE DAMNATION, 1 REGLE DU JEU
346	PONTU	6+	2+	20mn	LOGIQUE - PLACEMENT	1 plateau en bois, 12 lutins de 4 couleurs différentes, 40 ponts.
347	PERLATETTE	6+	2+	15mn	DEXTERITE COHESION D'EQUIPE	1 plateau de jeu, 8 arbres, 24 tuiles objet, 20 étoiles, 108 jetons baies, 4 boutons, 1 sablier 4 petits blocs de mousse, 10 cartes lutins (5petites 5grandes) 1 figurine sorcière avec bille, 1 sac tissu vert, 1 règle du jeu
350	CROA !	7+	2+	20mn	MÉMOIRE CONQUETE	1 règle du jeu, 64 dalles pour la mare, 1 gren
344	MONTESSORI LE CORPS HUMAIN	6+	1+	20mn	EDUCATIF	12 organes en feutrine, 1 livret avec des transparents, un poster à compléter, 13 cartes images
355	HOME SWEET HOME	7+	2+	15mn	STRATEGIE CALCUL MENTAL	72 Cartes, 32 paillassons en carton
356	TAM TAM CARNAVAL	6+	1+	10mn	VOCABULAIRE CONNAISSANCE APPRENTISSAGE LECTURE	31 cartes images, 31 cartes mots, 1 lexique, 1 règle de 6 petits jeux
359	CHOP ! CHOP !	6+	2+	15mn	COOPERATIF	1 Table en bois (1plateau et 4 pieds), 2 dés en bois, 38 tuiles fromage, 4 tuiles trou de souris, 1 chat, 4 souris, 1 plateau cuisine
360	ALIEN CAFE	7+	2+	20mn	COOPERATIF	4 plateau salle de restaurant, 104 tuiles Alien, 40 tuiles commande 1 sablie de 3mn, 2 sacs en tissu
366	SUPER MIAOU	6+	02-avr	15mn	stratégie	1 boîte servant de support de jeu, 49 cartes du Marché et de la Banque, 4 cartes Joueur, 4 cartes de Départ, 1 tuile Banque, livret de règles
367	TREZORS	7+	2+	15mn	JEU DE PARI	59 cartes, 1 fiche règle du jeu
372	CATAN JUNIOR	6+	2 à 4	30 mn	STRATEGIE	1 Plateau reversible, 1 dé 28 repaires de pirates, 28 bateaux, 1 pion et son socle en plastique, 16 tuiles coco, 90 jetons ressource, 4 tuiles joueur
373	DANS LA COUR D'ECOLE	6+	03-juin	15mn	collection	110 cartes, 1 feuillet de règles

374	GARDIENS DES SAISONS	7+	02-avr	40mn	ambiance -familial	1 plateau-livre 1 pupitre et 48 cartes Déplacement 90 cartes Aventure réparties en 5 enveloppes 4 pions Gardien et 1 pion Loup 4 jetons Saison 4 cartes Gardien et 1 carte Coffre 2 cartes Aide de jeu 12 cartes Objet
377	LA VALEE DES VIKINGS	6+	2à4	20mn	strategie	1 grand plateau de jeu composé de 7 pièces de puzzle à monter , 8 drapeaux bonus, 4 jetons Vikings, 1 personnage en carton « Pousseur de boule », 4 drakkars , 1 boule, 24 pièces d'or, 4 tonneaux en bois, 1 règle du jeu
381	VIVE LA COURONNE	6+	2à4	10mn	STRATEGIE	15 bijoux, 1 bourse, 1 couronne, 4 épée, 6 tuiles, 1 regle de jeu
388	LINKX	6+	02-janv	10mn	Stratégie	1 grille avec 2 supports, 1 livret de règle, 28 pièces

